

Cestování

Československou republikou.

Hra tato má sloužiti v první řadě k zábavě, vedle toho ale mají si hráči mapu Československé republiky tak v paměť vštípití, aby kdykoliv z paměti alespoň přibližně obrysy republiky, tok hlavní řeky načrtnouti mohli, dále aby ihned věděli, v které zemi to neb ono město leží a toto také na první pohled na mapě našli; také mají si nejdůležitější údaje o všech místech, jež v této cestopisné hře přicházejí, zapamatovati.

Této hry může se zúčastniti až 6 osob, jež si zvolí vedoucího hry, který spravuje pokladnu a bdí nad přesným zachováním postupu a pravidel hry. Je-li sedm osob přítomno, zastává vedoucí jen svůj úřad a sám nehraje.

Mince ku hraní se stejným dílem hráčům rozdají.

Nejstarší začne házetí kostkou a ostatní po řadě následují.

Hra začíná u čís. 1; zde obdrží hráč za poplatek 4 mincí figuru, kterou obsadí nejdříve číslo 1. Potom hází kostkou a postoupí odtud o tolik čísel dále, kolik bodů hodil. Hodí-li na př. 7 bodů, postoupí na čís. 8 atd. — Přejde-li při tom na číslo jiným spoluhráčem již obsazené, smí ještě dvakrát kostkou hoditi, nenalezne-li však ani při třetím hození volné pole, musí na svém čísle zůstat, až přijde opět na řadu; obdrží však za to 1 minci z pokladny jako odškodné.

Od čísla 1. až do 90 hraje se s 2 kostkami; kdo došel nebo přehodil číslo 90, smí potom pouze 1 kostkou dále hrati.

U čísel červeně tištěných a u čísel * označených musí se dbáti toho, co následující pravidla hry ohledně zdržení, postupu, pokut, odškodného atd. předpisují. Od * označených míst nacházejí se na hře pohledy a má vedoucí každého spoluhráče, který takové místo obsadí, na dotýčný pohled upozorniti.

Hráč, který dle pravidel hry jednou nebo dvakrát házení kostkou má vynechati, obdrží od vedoucího jednu nebo dvě hře přiložené malé červené kostky; hráč, jehož se to týče, má potom na místo házení kostkou malou červenou kostku vedoucímu odvésti, což usnadňuje dozor na správný postup hry.

Velmi důležité při tom je též, aby všechny předpisy (placení, vyplacení, postupování, zpětvracení atd.) přesně byly dodržovány a provedeny dříve, než následující hráč kostku hodí.

Konečný cíl cesty je opět Praha (čísl. 130). Kdo cíl přehodí, musí — namísto postoupení — se svého místa o tolik čísel zpět, kolik bodů hodil více, než by byl potřeboval. Na příklad: hráč je na čís. 128 a hodí 5 bodů, tedy o 3 body více, než bylo zapotřebí; musí proto o 3 místa zpět na číslo 125, nebo, je-li toto obsazeno, na nejbližší zpětné volné číslo. Teprve kdo přesně čísla 130 dosáhl, ten šťastně cestu ukončil.

Kdo první zase do Prahy dojde, obdrží první cenu, následující druhou a další třetí cenu, zatím co ostatní vyjdou ze hry naprázdno. Při dojití do Prahy obdrží hráči dle pořadí jejich příchodu lístek, jež při rozdělení cen musí se předložiti, neboť též je dokladem, na kterou cenu má dotýčný hráč nárok.



Cesta začíná

- Čís. 1 — **PRAHA**
Hráč prohlédne všechny pozoruhodnosti, *zaplatí 4 mince* za obdrženou figuru (kuželku) a odcestuje; postoupí o tolik čísel vpřed, kolik bodů hodil.
- čís. 2 — **BEROUN**
Spojovací stanice železných drah. Stará radnice ze XIV. století. Starobylé náměstí a zbytky bývalých opevnění.
- čís. 3 — **BENEŠOV**
Gotický kostel ze XIII. století. Poblíž Benešova pověstný zámek Konopiště s krásnými sbírkami a galerií obrazů.
- čís. 4 — **VOTICE**
Okresní město na trati Praha-Budějovice. Lihovar. Hospodářské stroje.
- čís. 5 — **PELHŘIMOV**
Průmysl hospodářský. Kostel sv. Bartoloměje ze XVI. století, kostel sv. Víta ze XIII. století. Zbytky bývalého opevnění.
- čís. 6 — **TÁBOR**
Zdržení; hráč házení kostkou *jednou vynechá*.
- čís. 7 — **VESELÍ**
Spojovací stanice železných drah Mezimostí-Veselí. Při trati směrem k Třeboni leží největší rybník v Čechách, Rožmberský rybník, s proslulým chovem kaprů.
- čís. 8 — **TŘEBOŇ**
Středisko chovu ryb v Čechách. „Třeboňský kapr“ je vyhlášený. Město má starou radnici, zámek, kostel s bývalým klášterem Augustiánů.
- čís. 9 — **Č. BUDĚJOVICE**
Zaplatí 1 minci do pokladny. (Pohled!) Zdržení: *dva-krát vynechá*.
- čís. 10 — **PÍSEK**
Staré město; částečně zachovalé zbytky starého královského hradu. Jeden z nejstarších kamenných mostů. Důležité průmyslové středisko jižních Čech.
- čís. 11 — **STRAKONICE**
Starobylé město se starým hradem ze XIII. století. Textilní průmysl (dříve výroba fezů).
- čís. 12 — **BLATNÁ**
Okresní město na trati Břežnice-Strakonice; převážně hospodářství.
- čís. 13 — **PŘÍBRAM**
Zaplatí 1 minci do pokladny, smí ale hned na čís. 14, *jestliže je-li toto obsazeno, na následující volné číslo postoupiti*.
- čís. 14 — **HORAŽDOVICE**
Křižovatka drah. Okresní město.
- čís. 15 — **SUŠICE**
Význačné továrny zápalek. Stará radnice a kostel sv. Václava ze XIII. století.
- čís. 16 — **KLATOVY**
Výroba prádla. Znameníťe pěstění květin.
- čís. 17 — **DOMAŽLICE**
Hráč obdrží z pokladny 2 mince. Poblíž hranic státu; slavná minulost. V dávných dobách sídlili zde Chodové jako strážci hranic; na tyto upomíná hrad zvaný „Chodský hrad“.
- čís. 18 — **PŘESTICE**
Okresní město na trati Plzeň-Železná Ruda.
- čís. 19 — **ROKYCANY**
Čilý průmysl železářský.

- čís. 20 — **PLZEŇ**
Zaplatí 1 minci (Pohled!) Házení kostkou jednou vynechá.
- čís. 21 — **STŘÍBRO**
Dříve význačné dolování stříbra, dnes doly olověné rudy.
- čís. 22 — **TACHOV**
Dřevařský průmysl. Hrad z XII. století.
- čís. 23 — **MARIANSKÉ LÁZNĚ**
Obdrží 1 minci z pokladny.
Svými mnohými léčivými minerálními prameny světoznámé lázně.
- čís. 24 — **CHEB**
Staré město se zvláštními památnými stavbami. Důležitý bod železných drah, pohraniční stanice.
- čís. 25 — **AŠ**
Těsně na hranicích položené město. — Středisko průmyslu v Ašském výběžku.
- čís. 26 — **FRANTIŠKOVY LÁZNĚ**
Postoupí hned na čís. 28 nebo na následující volné č.
Známé lázně s mnoha léčivými prameny.
- čís. 27 — **KRASLICE**
Výroba hudebních nástrojů.
- čís. 28 — **LOKET**
Staré památné stavby. Loket má největší továrnu porcelánu a nejstarší řetězový most v Čechách.
- čís. 29 — **KARLOVY VARY**
1 minci do pokladny. (Pohled!) Postoupí hned na č. 31 nebo na následující volné číslo.
Světoznámé léčebné lázně v malebné poloze. Dle pověsti byly prameny objeveny při honě Karlem IV.
- čís. 30 — **JÁCHYMOV**
Hráč prodělá zde až jej všichni hráči předstihnou. Jako odškodnění *obdrží 2 mince* z pokladny.
Proslulé lázně radiové. Ve středověku dolování stříbra, dnes rudy uranové. Výroba radia z rudy uranové.
- čís. 31 — **VEJPRTY**
Pohraniční město. Čilý průmysl nejrůznějších odvětví.
- čís. 32 — **CHOMUTOV**
Spojovací stanice železných drah. Pozoruhodné stavby.
- čís. 33 — **MOST**
Důležité středisko Mostecko-Duchcovského uhelného revíru.
- čís. 34 — **ŽATEC**
Středisko obchodu chmelem.
- čís. 35 — **LOUNY**
Staré město na Ohři. Památné stavby. V okolí rozsáhlé chmelnice s proslulým chmelem.
- čís. 36 — **KLADNO**
Zaplatí 1 minci do pokladny (Pohled!) a musí zpět na čís. 35, nebo je-li toto obsazeno, na nejbližší zpětné volné číslo.
Dolování kamenného uhlí a význačné železářny.
- čís. 37 — **MĚLNÍK**
Krásná poloha na stoku Vltavy a Labe. Staré stavby. Proslulé svými vinicemi.
- čís. 38 — **LITOMĚŘICE**
Staré stavby a sbírky. Ovocné sady a vinice. Z Litoměřic začíná již čilý paroplavební provoz.
- čís. 39 — **TEPLICE-ŠANOV**
Jednu minci do pokladny (Pohled!) - Postoupí hned na čís. 41 nebo na následující volné číslo.
Pro svoje teplé léčivé prameny známé lázně. Nedaleko letovisko a místo pro zimní sporty Dubí.
- čís. 40 — **ÚSTÍ n. L.**
1 minci do pokladny. (Pohled!)
Čilé středisko obchodu a průmyslu, především průmyslu chemického. Důležitý labský přístav.
- čís. 41 — **PODMOKLY**
Spojovací stanice železných drah. Město spojeno je mostem s Děčínem n. Lab.

- čís. 42 — **DĚČÍN** Proti Podmokly. Velký labský přístav. Průmyslové místo.
- čís. 43 — **RUMBURK** Význačný průmysl plátenický. Rumburk je nejsevernější město v Čechách.
- čís. 44 — **VARNSDORF** Pohraniční stanice. Význačný průmysl textilní.
- čís. 45 — **ČESKÁ LÍPA** Staré město s památnými stavbami z minulosti.
- čís. 46 — **ML. BOLESLAV** Krásně položené město s památnými stavbami. Čilý průmysl, především automobilový.
Jednu minci do pokladny (Pohled!)
- čís. 47 — **MNICHOVO HRADIŠTĚ** Význačné továrny obuvi.
- čís. 48 — **LIBEREC** Živé průmyslové město, především textilní průmysl, továrny na sukna. Liberecké vzorkové veletrhy.
Zaplatí jednu minci (Pohled!) a postoupí hned na čís. 51 nebo na následující volné číslo.
- čís. 49 — **JABLONEC n. N.** Středisko výroby a vývozu světoznámého jabloneckého zboží (klenotnictví).
Zaplatí 1 minci (Pohled!)
- čís. 50 — **TURNOV** Brusírna drago- a polodrahokamů. Východisko pro krásné výlety do Českého ráje.
Házení kostkou jednou vynechá.
- čís. 51 — **JIČÍN** Staré město s několika památnými stavbami.
- čís. 52 — **HOSTINNÉ** Průmysl papírnický a textilní.
- čís. 53 — **VRCHLABÍ** Průmysl textilní. Východisko pro krásné výlety Labským údolím do Špindlerova mlýna a na hřeben Krkonoš.
V horách zbloudí, zpět na čís. 52, nebo je-li toto obsazeno, na zpětné volné číslo. Obdrží ale jednu minci.
- čís. 54 — **TRUTNOV** Důležité středisko plátenického průmyslu. Bursa lnu a příze. Nedaleko krásné Janské Lázně, odtud nádherné vycházky na horský hřeben a na Sněžku.
Zaplatí 1 minci (Pohled!). Házení kostkou jednou vynechatí.
- čís. 55 — **TEPLICE n. Met.** Krásné partie: Teplické skály a nedaleko Aderspašské skalní město. Vodou a větrem ve zvláštní útvary vyhlodané pískovcové balvany.
- čís. 56 — **BROUMOV** Živé průmyslové město. Starý Benediktinský klášter.
- čís. 57 — **NÁCHOD** Krásně položené město se starým zámkem. — Živý průmysl textilní.
- čís. 58 — **DVŮR KRÁL. n. Labem.** Čilý průmysl textilní. Stará radnice a kostel.
- čís. 59 — **JOSEFOV** Bývalá pevnost; zbytky opevnění jsou ještě zachovány. Spojovací stanice železných drah.
- čís. 60 — **HRÁDEC KRÁL.** Jedno z nejstarších měst v Čechách. Důležitá spojovací stanice železných drah. Středisko kulturní a průmyslové. Bojiště z roku 1866.
Zaplatí jednu minci do pokladny (Pohled!).
- čís. 61 — **PARDUBICE** Staré město s mnoha památnými stavbami. Průmysl potravinářský. Největší rafinerie petroleje v Čechách. Každoročně velké koňské dostihy. Na blízku Kunětická Hora s částečně zachovalým hradem.
Zaplatí jednu minci do pokladny (Pohled!), postoupí na čís. 64 nebo na následující volné číslo.
- čís. 62 — **CHRUDIM** Památné stavby ze středověku. Průmysl hospodářský.
- čís. 63 — **HLINSKO** Středisko českého kožišnictví. Koberce.
- čís. 64 — **SVITAVY** Výsoce vyvinutý průmysl textilní.
- čís. 65 — **ŠUMPERK** Čilý průmysl; především plátenický.

- čís. 66 — **PROSTĚJOV**
Jednu minci do pokladny (Pohled!)
- čís. 67 — **KROMĚŘÍŽ**
Staré město s krásným arcibiskupským zámkem a jinými památnými stavbami. Velké obilní trhy.
- čís. 68 — **PŘEROV**
Důležitá spojovací stanice železných drah. Museum Komen-
ského s velmi cennými sbírkami. Továrny hospodářských strojů.
- čís. 69 — **OLOMOUC**
*Zaplatí jednu minci do po-
kladny (Pohled!) a postoupí
hned na čís. 70 nebo na ná-
sledující volné číslo.*
- čís. 70 — **ŠTERNBERK**
Středisko moravského průmyslu bavlnářského.
- čís. 71 — **FRÝVALDOV**
Obdrží 1 minci z pokladny.
- čís. 72 — **BRUNTÁL**
Staré město se středověkým zámkem. Průmysl textilní a potra-
vinářský.
- čís. 73 — **KRNOV**
Spojovací stanice železných drah. Památné stavby. Průmysl
textilní, zvláště soukenický.
- čís. 74 — **OPAVA**
*Jednu minci do pokladny
(Pohled!).*
- čís. 75 — **MOR. OSTRAVA**
*Jednu minci do pokladny
(Pohled!) házení kostkou
jednou vynechat.*
- čís. 76 — **NOVÝ JIČÍN**
Čilé průmyslové město. Továrny na sukna, vlněné zboží a ta-
báková továrna.
- čís. 77 — **FRÝDEK**
S Místkem spojen ve dvojměsto Frýdek-Místek. Velké textilní
továrny. Dřevoprůmysl.
- čís. 78 — **TĚŠÍN**
Pohraniční město řekou Olší od polského města Cieszyn od-
děleno, s kterým až do uzavření míru 1919 tvořilo jedno město.
- čís. 79 — **ČADCA**
Spojovací stanice železných drah. Dřevoprůmysl.
- čís. 80 — **ŽILINA**
Důležitá křižovatka železných drah. Průmysl: sukna, dřevo
umělá hnojiva atd.
- čís. 81 — **RUŽOMBEROK**
Staré město v pěkné poloze. Mnoho průmyslových podniků.
Středisko obchodu a vývozu „Liptavského syra“.
- čís. 82 — **LIPTOVSKÝ
Sv. MIKULÁŠ**
Průmysl koželužský. Liptavský сыр.
- čís. 83 — **STARÝ
SMOKOVEC**
*Obdrží z pokladny 2 mince
a postoupí hned na čís. 85
nebo na následující volné
číslo.*
- čís. 84 — **TATRANSKÁ
LOMNICA**
*Zaplatí jednu minci do po-
kladny.*
- čís. 85 — **KEŽMAROK**
Staré město. Středověké památné stavby.
- čís. 86 — **SPIŠSKÁ
NOVÁ VES**
Středisko Spišského kraje. Staré památné stavby.
- čís. 87 — **PREŠOV**
Staré město s mnoha památnými stavbami. Těžení soli ze
solných vod v okolí.
- čís. 88 — **BARDIOV**
Pěkné staré stavby a zbytky bývalého opevnění města.

- čís. 89 — **HUMENNÉ** Zámek z XV. století. Na blízku zříceniny hradu Jasenov.
- čís. 90 — **MICHALOVCE** Východisko do hor Vyhorlatských. Na blízku zřícenina hradu Vinná.
- čís. 91 — **UŽHOROD**
Házení kostkou *dvakrát vynechatí, obdrží* jako odškodnění *2 mince* z pokladny.
- čís. 92 — **MUKAČEVO** Živý dřevařský průmysl. U města hrad Palanka a památný klášter Podmonastýrský.
- čís. 93 — **JASINA** Pohraniční stanice blízko polských hranic. Středisko Hukuly obývaného kraje.
- čís. 94 — **HUST** Staré město. Na blízku zřícenina hradu z XI. století.
- čís. 95 — **BEREHOVO** V okolí pahorkatina s vinicemi, na kterých pěstuje se výborné víno. Středisko obchodu vlnařského na Podkarpatské Rusi.
- čís. 96 — **ČOP** Spojovací stanice železných drah. Pohraniční stanice nedaleko uherských hranic.
- čís. 97 — **KOŠICE**
Jednu minci do pokladny, (Pohled!) postoupí ale hned na čís. 99 nebo na následující volné číslo.
- čís. 98 — **RIMAVSKÁ SOBOTA** Spojovací stanice lokálních drah. Úrodná krajina, zvláště pro pěstování pšenice.
- čís. 99 — **LUČENEC** Obchodní a průmyslové místo. Vývoz ovoce, sýrů, dobytka.
- čís. 100 — **BANSKÁ BYSTRICA**
Musí zpět na čís. 93 nebo na následující zpětné volné číslo a *obdrží* jako odškodnění *2 mince* z pokladny.
- čís. 101 — **ZVOLEN** Spojovací stanice železných drah. Zámek „Zvolenský zámok“ ze XIV. století.
- čís. 102 — **LEVICE** Hospodářské středisko, úrodné okolí.
- čís. 103 — **NITRA** Velmi staré, v dějinách Slovenska významné město. Strojírny a průmysl potravinářský.
- čís. 104 — **NOVÉ ZÁMKY** Spojovací stanice železných drah. Převážně zemědělství. Před 200 lety pevnost.
- čís. 105 — **KOMÁRNO** Důležitý dunajský přístav. Za tureckých válek bylo pevností.
- čís. 106 — **BRATISLAVA**
Jednu minci do pokladny (Pohled!); postoupí hned na číslo 112 nebo na následující volné číslo.
- čís. 107 — **TRNAVA** Velmi staré město s pěknými starými stavbami; náboženské středisko; pro značný počet kostelů také pojmenováno „Slovácký Řím“. Čilý průmysl.
- čís. 108 — **PIEŠŤANY**
Zaplatí *jednu minci* (Pohled!) a *vynechá jednou* házení kostkou.
- čís. 109 — **TOPOLČANY** Středisko velmi úrodného kraje.
- čís. 110 — **TRENČÍN**
1 minci do pokladny (Pohled!). Zpět na čís. 109 nebo na nejbližší zpětné volné číslo.
- čís. 111 — **UH. HRADIŠŤE**
Výlet autem do Luhačovic. *Jednou vynechatí.*
- Středisko velmi úrodného kraje (Moravské Slovácko). Staré město se stavbami ze středověku. Na blízku proslavené poutní místo Velehrad.

- čís. 112 — **HODONÍN** Rodiště našeho presidenta T. G. Masaryka. Cukrovary, velké cihelny.
- čís. 113 — **BŘECLAV** Hraniční stanice na trati k Vídní. Důležitá spojovací stanice železných drah. Cukrovary.
- čís. 114 — **MIKULOV** Středisko hospodářského okolí. Staré památné stavby, zvláště uprostřed města stojící zámek.
- čís. 115 — **BRNO**
Zaplatí 1 minci (Pohled!).
Házené kostkou *dvakrát vynechatí.* Hlavní město Moravy, druhé z největších měst Čsl. republiky. Kulturní a hospodářské středisko. Pozoruhodné památné stavby. Vysoce vyspělý průmysl, především ~~vyhlášený~~ průmysl soukenný. — U Brna Spilberk, kdysi hrad, později pevnost a potom jako vězení pro politické vězně; dnes kasárny.
- čís. 116 — **ADAMOV** Průmyslové město, zvláště velké železářské podniky.
- čís. 117 — **BLANSKO**
Výlet na Macochu (Pohled!), postižen neštěstím, přestává hrát. Jeho pozůstatost ve známkách připadá pokladně. Významné železářny a továrny na stroje. Východiště pro výlety do Moravského Krasu s proslulými krápníkovými jeskyněmi a propastí Macochou.
- čís. 118 — **ZNOJMO** Mnoho památných staveb připomíná velkou minulost. Velký obchod plodinami a vývoz: zeleniny, vína, ovoce. Specialita „Znojemské okurky“.
- čís. 119 — **MOR. BUDĚJOVICE** Starý zámek a zbytky starého opevnění města.
- čís. 120 — **TŘEBÍČ** Starobylý kostel sv. Prokopa, zbytky někdejšího opev. města.
- čís. 121 — **VEL. MEZIŘÍČÍ**
Obdrží 1 minci z pokladny a postoupí hned na č. 122 nebo na následující volné číslo. Okresní město převážně hospodářského charakteru. Sklárna.
- čís. 122 — **JIHLAVA** Staré památné stavby. Živý průmysl, především tkalcovny suken.
- čís. 123 — **NĚM. BROD** Důležitá křižovatka železných drah. Zajímavá radnice a Mariánský kostel s nejstarším zvonem v Čechách. — Továrny požívatín, výroba líhu, škrobu a dextrinu z brambor.
- čís. 124 — **ČÁSLAV**
Zpět na čís. 114 nebo na nejbližší zpětné volné číslo.
Obdrží 2 mince z pokladny. Staré město. Hrob husitského vůdce Jana Žižky. Živý průmysl: požívatiny, stroje atd.
- čís. 125 — **KUTNÁ HORA**
Zaplatí 1 minci (Pohled!). Kdysi druhé z největších měst království Českého s významným dolováním stříbra. Na velkou minulost upomínají mnohé pěkné památné stavby. V sousedním Sedlci velká tabáková továrna v bývalém klášteře.
- čís. 126 — **KOLÍN** Staré město. Spojovací stanice železných drah. Vysoce vyspělý průmysl: cukr, cikorie, zužitkování ovoce, rafinerie petroleje.
- čís. 127 — **LÁZNĚ PODĚBRADY**
Zaplatí 1 minci (Pohled!).
Jednou vynechatí. Starý zámek; rodiště krále Jiřího z Poděbrad. Četné prameny minerální vody; k velkému rozkvětu spějící léčebné lázně.
- čís. 128 — **NYMBURK** Spojovací stanice železných drah. Staré památné stavby. Průmysl potravinářský. Velké železniční dílny.
- čís. 129 — **BRANDÝS n. L.** Čilý průmysl potravinářský a hospodářské stroje.
- čís. 130 — **PRAHA**
Konečný cíl cesty.

Rozdělení cen:

při účasti až 4 osob:

1. cena — $\frac{2}{3}$ obsahu pokladny
2. cena — $\frac{1}{3}$ obsahu pokladny

při účasti 5 až 6 osob:

1. cena — $\frac{1}{2}$ obsahu pokladny
2. cena — $\frac{2}{3}$ ze zůstatku
3. cena — zbytek.